

GNOMON

DIARIO EL DRAGÓN DORMILÓN

TURNO 0

AARÓN SANTÍN ORTEGA

VERSIÓN 1.0



NOTICIAS

EL DIARIO VUELVE

Creemos, aunque no sabemos con certeza, que antes del accidente del Gnomon este era un diario prestigioso, y esperamos que si lo fuera lo siga siendo o lo empiece a ser.

Prometemos ser todo lo imparciales que podamos y ser completamente legales.

EL GNOMON SE HA ROTO

El gran poder del Gnomon fue disuelto hace tiempo y pocos se acuerdan de que pasó antes de esta primavera recién empezada. Es posible que alguien haya recogido esos pedazos y los pueda volver a montar, o que el Gnomon ya no exista en nuestra línea temporal y se haya perdido para siempre para nosotros.

Última hora: alguien ha visto algún pedazo del Gnomon en los últimos días, un informador anónimo nos dijo que vio varios pedazos en manos de la misma persona y estaba intentando hacerlo funcionar a medias, aún así todos los expertos coinciden en que podría ser la segunda mejor arma de la historia, después del Gnomon al completo.

SOLIMAR SE HUNDE

No literalmente en el agua, ya que fue construida con sólidos cimientos, si no de pura miseria. El pillaje, los asesinatos, las drogas, la peste y todas esas cosas que nos gustan a los periódicos han hecho mella en una ciudad de la que ya solo quedan un par de cientos de habitantes que tardarán poco en matarse entre ellos.

Las calles de Solimar hoy en día no son más que una sombra grotesca y desoladora de lo que fueron en su día. Una ciudad de la que aparentemente no queda ya nada más que edificios destrozados.

LOS PIRATAS LLEGAN A LA COSTA

Unos piratas de sucia reputación han llegado a nuestras costas y amenazan con desvalijar lo desvalijable.

El capitán Yakes Parrou y su barco, la Perra Negra prometen hacer de esta península un feudo piratil. ¿Les dejaremos?

EL FERROCARRIL

Ese gran invento, que siempre estuvo ahí, o no, pues el Gnomon nos ha descolocado el reloj. Es la base del comercio enano, un tren sale a diario de cada ciudad para al día siguiente llegar a la otra.

El servicio de transporte por este medio se ha tarificado en 0,05po por cada punto de cosas que se quieran enviar de una punta a la otra sin hacer paradas. También hay un precio para pasajeros de 0,15po para el mismo recorrido.

EL NIGROMANTE

Aún no me he atrevido a ir a entrevistarle, pero realmente acojona lo que este liche puede hacer. Si ha sido capaz de construir una torre en unos pocos días ¿cuánto tardaría en destruir algo igual? Prefiero no averiguarlo y que mis ancestros puedan descansar en paz allá donde quiera que yazcan sus restos de la primera guerra.

ORCOS POR EL OESTE

Krong no se ha pronunciado sobre sus intenciones con la península, pero todo apunta a que no hay nada bueno en ellas. En realidad el gran jefe orco de la gran isla de oeste (a miles de casillas al oeste del mapa) nos ha mandado un mensaje escrito con sangre de todas las razas peninsulares mezcladas con lo que el dice ser “Tu puta madre” y otros insultos varios que no publicaremos.

Esperemos que Krong tenga un vocabulario más educado con nosotros.

LA ESCUELA DE MAGIA DE TORREMADERA ABRE SUS PUERTAS

El ilustrísimo señor Albus Tontledore parece haber hecho realidad su sueño de enseñar magia a todos los niños del mundo, su escuela abierta hace unos días (o unos años, el Gnomon de nuevo...) cuenta con una selección de los mejores alumnos de magia.

Aunque no sabemos con exactitud sus intenciones podríamos aventurar que solo le interesa la magia y el conocimiento.

Niños del mundo con dones para la magia sed bienvenidos a Torremadera, en el Bosque de Thran.

LOS MEDIANOS HAN DOMADO DINOSAURIOS

Lo que lees es cierto, no sabemos cuantos exactamente, solo que son absolutamente letales, creen que se avecina una guerra y no quieren ser los primeros en morir, ni los últimos, están ahí para sobrevivir con su estilo nómada de siempre. Seguro que puedes aprovechar alguno de sus viajes para que te hagan algún transporte a módicos precios.

¿HAY UNA MAFIA?

Un servidor cree que sí, y algún informador cuenta que hubo una muy poderosa que se deshizo por problemas internos. ¿Ha resurgido la misma mafia? ¿Es una diferente? ¿A que se dedican? Esperemos que salgan pronto a la luz sus intenciones, pues no queremos un mundo corrupto como el de antaño, o quizá la semana pasada...

LA ARBOLEDA SAGRADA

Tras la reencarnación de Elfrin Cuatrorramas en el joven Alton Bajorrama tenemos un nuevo y a la par viejo senescal en el Bosque Viejo. Nos preguntamos si al perder gran parte de sus recuerdos (gracias al Gnomon como no) seguirá teniendo ese rencor acumulado que tanta ira de

la naturaleza desató tiempo atrás.

LOS BOSQUES HAN DESPERTADO

¿Cuándo empezaron a hablar y moverse los bosques? Sea cuando sea ahora no todo bosque es feliz, frágil e inocente, quizás los bosques despiertos ya no tengan nada que envidiar a las antiguas fortalezas de piedra.

EL SUMO SACERDOTE TAMUS ES ELEGIDO ALCALDE DE AHLMIA

Es el hombre más cercano a su pueblo y preocupado por el mismo, es normal que fuera elegido con un altísimo porcentaje de los votos a su favor. Los actuales adversarios en las elecciones le han dado todo su apoyo y han ofrecido su ayuda. Sin duda Ahlmia es una ciudad perfecta para vivir.

NÁKEL ESCACHARRACHISMES AL FRENTE DE GNOMERIAN

No sabemos cuan buena ha sido esta decisión de sucesión al estilo de los antiguos reyes tras la muerte del padre de Nákel, el señor Dímbel, pero pronto lo comprobaremos, en pocos días habrá elecciones en Gnomerian para saber si Nákel seguirá en su puesto o alguien más quiere afrontar la responsabilidad de ser la cabeza visible de la alta tecnología.

EL RÍO ROJO PIERDE SU ÓXIDO

Este río que muchos lugareños recordaban más rojo cada vez va teniendo más transparencia. ¿Se estará acabando el hierro en la montañas blancas?

LOS ÚLTIMOS DRAGONES

Hace años que ya no hay más dragones en la península que el que nos ha dicho que hoy mismo hacía las maletas para marcharse, esperemos que tenga razón aunque no todos fueron malos con los habitantes de este mundo.

MERCADO

Listados de precios de compra y venta de recursos en este turno:

Recurso	Compra	Venta
Arcanita	5	2
Hierro	1,5	1
Madera	1,1	1
Oro	2	1
Plata	1,8	1
Carbón	1,2	1
Cristal	3	2
Pieles	1,5	1
Comida	1	1
Piedra	1	1

Compra es el precio al que podrás comprar ese recurso en este turno.

Venta es el precio al que podrás venderlo.

A esta tabla se irán añadiendo recursos diferentes en función de sus descubrimientos, utilidades o sugerencias de los jugadores.

Los precios se actualizarán en función de la oferta y la demanda.

FRASES CÉLEBRES

Aquí se pondrán las frases que más gracia me hagan o que merezcan estar en este sitio.

“Buajajaja”

El dejota (ejército dejotil)

PREMIOS

Este turno no se han otorgado premios. Pero se hace saber que existirán los siguientes aunque siempre pueden quedar desierto:

PREMIO AL BUEN ROLEO (20Po)

Otorgado a quien ejerza mejor el rol de su pueblo aunque las circunstancias no le favorezcan del todo para actuar como tal.

PREMIO AL BUEN DIRIGENTE (15Po)

Otorgado a quien más cuide de su pueblo, si lo tiene, o de sus subordinados, tanto a corto como a largo plazo.

PREMIO AL BUEN ESTRATEGA (25Po)

Otorgado al que realmente sepa como ganar en este juego, pues la mejor estrategia es siempre la que gana en un juego de estrategia.

PREMIO A LA MEJOR IDEA (15Po)

Otorgado a quien tenga la idea más brillante y la lleve a cabo.

PREMIO AL PEOR GOLPE DE SUERTE (20Po)

Otorgado a quien haya tenido peor suerte en el turno, y este probablemente sea un premio otorgado tras la muerte de algún avatar, que alentador.

PREMIO A CUALQUIER OTRA COSA QUE LO MEREZCA (DOTACIÓN VARIABLE)

Premio a juicio exclusivo del dejota si hubiera algo que mereciera ser premiado.

NECROLÓGICAS

En este turno no ha fallecido nadie que se haya hecho notar en el mundo, aunque como el Gnomon nos tiene un poco descolocados no sabemos esto a ciencia cierta.

ANUNCIOS CLASIFICADOS

Anuncios para el siguiente turno. Los anuncios del diario serán a partir de ahora por subasta silenciosa y ningún jugador sabrá quien se ha

llevado que si no se lo ha llevado él.

Si algún anuncio pertenece a algún jugador se hará saber.

El precio mínimo de puja se indica entre paréntesis al lado de cada ítem.

PERSONAJES

- Taimu Ripu, viajero del tiempo (20po)
- Rúbricus, ingeniero y mago (70po)

TROPAS

- 10 secuaces humanos (300po)
- 5 caballos (250po)

COSAS NO COMUNES

- Cofre de chinchetas (15po)

RECURSOS

- Bola de arcanita (60po)

CONOCIMIENTOS

- Planta potabilizadora de agua (40po)

FE DE ERRATAS

Espero no rellenar mucho más esto, pero bueno ya sabéis sobre el cambio en el sistema de investigaciones y de misiones varias, así que creo que no toca escribir nada más en este turno.

CONTACTO

He aquí un listado de los jugadores para que contactéis entre vosotros, traméis fechorías, contéis chistes de elfos y enanos, quedéis para tomar unas birras o jugar al tute.

ENANOS DE LAS MONTAÑAS BLANCAS

Avatar: Ghibli Hachadura

Jugador: JM

Correo: kokemuniz@hotmail.com

PIRATAS DE MAR DEL ESTE

Avatar: Yakes Parrou

Jugador: Vargas

Correo: capitan_diego_alatraste_y_tenorio@hotmail.com

DRUIDAS DEL BOSQUE VIEJO

Avatar: Alton Bajorrama

Jugador: Presi

Correo: freeman_das@hotmail.com

EL NIGROMANTE

Avatar: Lufhg

Jugador: Totoro

Correo: kodrek@hotmail.com

GNOMOS DE GNOMERIAN

Avatar: Nákel Escacharrachismes

Jugador: Pedro

Correo: dark_fyros@hotmail.com

ELFOS DEL BOSQUE VERDE

Avatar: Buena Pariencia

Jugador: Raúl

Correo: rulo_1990@hotmail.com

ORCOS DEL BOSQUE NEGRO

Avatar: Krong Piesnegros

Jugador: Aldeano

Correo: necromancer_2k2@hotmail.com

MEDIANOS NÓMADAS DEL CLAN ÑUH

Avatar: Phileas Ñuh

Jugador: Noxfe

Correo: celador_de_la_noche@hotmail.com

ESCUELA DE MAGIA DE TORREMADERA

Avatar: Albus Tontledore

Jugador: David

Correo: lykerion@gmail.com

CABALLEROS DE AHLMIA

Avatar: Tamus Onotamus

Jugador: Sánchez

Correo: mdsanchez@gmail.com

MAFIA

Avatar: Jean Ette

Jugador: Silvino

Correo: silvino_rs@hotmail.com

MONJES DE SHILAA

Avatar: La'Tromni

Jugador: Crespo

Correo: grippen_elessar@hotmail.com

NINJAS DEL CLAN KOHANO

Avatar: Jokage Yondaime

Jugador: Neo

Correo: neo.ark@gmail.com