

Puntos Gratuitos de Ritual según Edad

0-25 años	5
25-75 años	10
75-150 años	15
150-300 años	25
300-500 años	50
500-900 años	65
900-1400 años	90
1400-2500 años	150
+2500 años	+5 por cada Siglo

Cada personaje mantiene el ritual de nivel 1 gratuito otorgado por disciplinas Taumatúrgicas, Nigromancia o Mortis.

Ganancia de Puntos de Ritual

3 Puntos de Ritual por cada 10 años de vida Itinerante
Por cada año de estudio INTENSIVO 1 Punto de Ritual (Año no válido para puntos de Maduración)

Coste de Aprendizaje Rituales

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 5
1	4	9	16	25

Creación de Nuevos Rituales

(A pagar con puntos gratuitos o Puntos de Progreso Ritual)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 5
5	20	45	80	125

Tiempo de Aprendizaje de Rituales

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 5
1 Año/INT+AST	4 Años/INT+AST	16 Años/INT+AST	40 Años/INT	100 Años/INT

Por cada punto de ritual invertido x Nivel de Ritual se puede reducir la duración en $\frac{1}{4}$ (Si se hace sucesivamente sería $\frac{1}{4}$ respectivo del anterior, etc).

Si se dedica tiempo EXCLUSIVAMENTE al aprendizaje del ritual, el tiempo de aprendizaje será $\frac{3}{4}$ partes inferior al de la tabla de arriba, no reducibles con Puntos de Ritual.

La creación de rituales será el tiempo obtenido en la tabla de arriba elevado al Cuadrado.

Aquellos con la dote de **concentración**, antes de cualquier reducción, sufrirán una rebaja del 10% del coste, y si posteriormente gastan puntos de Ritual, reducirán $\frac{1}{3}$ el coste por cada uno, a cambio de invertir un punto de Fuerza de Voluntad.