

GNOMON

DIARIO EL DRAGÓN DORMILÓN

TURNO 4

AARÓN SANTÍN ORTEGA

VERSIÓN 1.0



NOTICIAS

MUERE LUGGH, EL NIGROMANTE

Nadie sabía si podía morir realmente ya que estaba a la vez muerto y no muerto.

Aunque muchos creyeran que esto era una buena noticia, pues la nigromancia nunca ha estado bien vista, no se ha llevado todos los secretos de esta oscura magia con él.

Un leal servidor de este nuevo señor oscuro de breve mandato llamado Igor nos ha llamado vía bola de arcanita con la “esperanzadora” noticia de que puede que en unos días su señor vuelva a la no-muerte de la que disfrutaba en este mundo.

Se confirmarían con esto los rumores que hablaban de una filacteria con las que sería capaz de “resucitar” infinitamente. También cabe la posibilidad de que haya enseñado a su siervo Igor a quitarle y devolverle la no-vida y esto no sea más que un entrenamiento.

Desde el diario respiramos un poco sabiendo que esto, como poco, trastocará y retrasará los planes de dominio mundial zombie pudiendo armarse los demás pueblos del mundo para hacerle frente.

MERCADO DRUÍDICO

Alton Bajorrama nos envía un mensaje para acercarnos a nuevos productos por nadie conocidos:

“Venid y jamás querreis iros. Saboread lo que hasta ahora os era negado. El mercado Madre Gaia tiene lo que estabas buscando. Desde el amor hasta la felicidad, pasando por la vida eterna. Tenemos lo que necesitas y lo que no lo conseguimos. Tenemos los secretos más antiguos de Ekaril... Ven y descubrelos”.

Promete este mercado diferente, parece que los secretos del Bosque Viejo quieren extenderse para mejorar las vidas de todos los habitantes de Ekaril.

MUERE EL CAPITÁN DE LA ARMADA DE THRAN

El capitán Pes Kanova ha muerto en extrañas circunstancias esta noche, presuntamente asesinado por un profesional. Pes Kanova parecía ser el único capaz de hacer frente al pirateo proveniente de la misteriosa isla Beluga a la que nadie sabe como ir si no ha estado allí antes, donde se junta decenas de piratas en una depravada aldea maloliente.

Mis más sinceras condolencias a todo aquel que aprecia su propia vida y a la familia Kanova.

JEAN ETTE SE AUTOENTREVISTA

Jean Ette, mujer joven y preciosa, que se crió bajo duros reveses de la vida, ha llegado a ser líder de un grupo organizado de gente bienhechora, cuyo gran fin es la paz mundial y la felicidad de la población.

En estas épocas tan turbias y duras; de secuestros, saqueos, destrucción de lo ajeno... se necesita que intervenga una mano firme, y una organización que proteja al conciudadano, en este termino nos hayamos nosotros!!, y recibiremos con los brazos abiertos a todo aquel que desee unirse a la organización y sus causas

LOS ORCOS CULPAN A AHLMIA

Los orcos del Bosque Negro culpan a Ahlmia del desastre de Villazul. Nos parece irónico que este mensaje esté escrito con sangre, ejem.

“Lok-Tar.

Loz anzeztroz de mi klan me enzeñaron a zer un buen orko, lo ke eztá bien o lo ke eztá mal, pero lo maz importante, me enzeñaron a dezidir.

Nadie dezide nazer, rezpirar o morir. Dezidimoz matar, proteger, deztruir o construir. Pero hay perzonaz ke deziden jugar zuzio. Me refiero a Tamuz “Kojonez Kuadraoz” Onotamuz. Él ha introduzido la korrupción dentro de miz filaz. Miz últimaz notiziaz me llevan a penzar ke ez él kien eztá detraz del atake a Villazul, y ha

pretendido exarme la culpa A MÍ. Pero ezo no kedará zin kasztigo.

No tengo nada en kontra del rezto, ke ezta muestra repentina de agrezividaz no oz alarme, zimplente me he vizto obligado a reazzionar. Y la reazzión de un Orko... ez muy jodida.

Krong Pieznegroz, Kaudillo de loz Orkoz del Bozke Negro.”

LA MAFIA SE ABRE A NEGOCIACIONES

Jean Ette comunica; que es la ultima hora para hacer pactos con la mafia y concretarlos, a partir de contratos vinculativos, como dijo palabras textuales. Estos tratos tendrán que negociarse hasta el día 14 de Julio

MERCADO

Listados de precios de compra y venta de recursos en este turno:

Recurso	Compra	Venta
Arcanita	7	4,5
Hierro	1,7	1,3
Madera	1	1
Oro	1,6	1,2
Plata	1,5	1,2
Carbón	1,3	1
Cristal	1,6	1,2
Pieles	1	0,9
Comida	0,9	0,8
Piedra	0,9	0,7

Compra es el precio al que podrás comprar ese recurso en este turno.

Venta es el precio al que podrás venderlo.

A esta tabla se irán añadiendo recursos diferentes en función de sus descubrimientos, utilidades o sugerencias de los jugadores.

Los precios se actualizarán en función de la oferta y la demanda.

FRASES CÉLEBRES

Aquí se pondrán las frases que más gracia me hagan o que merezcan estar en este sitio. Evidentemente censuradas si fuera necesario para preservar la seguridad del citado.

“(...) hiervas (...) hiervas (...) hiervas (...)”

Alton Bajorrana (Druidas del Bosque Viejo)

*“Un aprendiz en sus ratos libres se pone a mirar ilustraciones de *** y a pensar las posturas en las que más *** (...)”*

Albus Tontledore (Escuela de Magia de Torremadera)

“gasto puntos de héroe si hace falta xDDD”

Yakes Parrou (Piratas del Mar del Este)

PREMIOS

Listado de premios para este turno, no os olvidéis de cobrarlo en vuestro siguiente turno según empieza:

PREMIO AL BUEN ROLEO (20Po)

Otorgado a quien ejerza mejor el rol de su pueblo aunque las circunstancias no le favorezcan del todo para actuar como tal.

A los druidas del Bosque Viejo, aunque sus turnos sean largos se ajusta bien a su perfil.

PREMIO AL BUEN DIRIGENTE (15Po)

Otorgado a quien más cuide de su pueblo, si lo tiene, o de sus subordinados, tanto a corto como a largo plazo.

A Nákel Escacharrachismes por asegurarse las

elecciones y a Yakes Parrou por dejarse el dinero en su gente.

PREMIO AL BUEN ESTRATEGA (25po)

Otorgado al que realmente sepa como ganar en este juego, pues la mejor estrategia es siempre la que gana en un juego de estrategia.

No ha habido demasiados movimientos, pero se intuyen bastantes para próximos turnos.

PREMIO A LA MEJOR IDEA (15po)

Otorgado a quien tenga la idea más brillante y la lleve a cabo.

Vacío, ha habido ideas buenas, pero solo en proposiciones tecnológicas, aún no se han llevado a cabo.

PREMIO AL PEOR GOLPE DE SUERTE (20po)

Otorgado a quien haya tenido peor suerte en el turno, y este probablemente sea un premio otorgado tras la muerte de algún avatar, que alentador.

A los elfos del Bosque Verde, por su amor incondicional a los dados de decenas que no superan el cero.

PREMIO A CUALQUIER OTRA COSA QUE LO MEREZCA (5po)

Premio a juicio exclusivo del dejota si hubiera algo que mereciera ser premiado.

Esta vez vacío.

NECROLÓGICAS

En este turno han muerto.

Ha muerto Lufgh, el jugador Nigromante ha dejado de jugar al morir su avatar.

Ha muerto el capitán Pes Kanova, que no era propiedad de ningún jugador, pero le tenía cariño y se merece este lugar.

ANUNCIOS CLASIFICADOS

Anuncios para el siguiente turno. Los anuncios del diario son por subasta silenciosa y ningún jugador sabrá quien se ha llevado que si no se lo ha llevado él.

Si algún anuncio pertenece a algún jugador se hará saber.

El precio mínimo de puja se indica entre paréntesis al lado de cada ítem.

PERSONAJES

- El pactador de las janas (70po)

TROPAS

- 10 secuaces humanos (180po)
- 5 caballos (160po)
- 20 samuráis (210po)

COSAS NO COMUNES

- Piedra filosofal (2500po)

RECURSOS

- 10 de arcanita (50po)

CONOCIMIENTOS

- Estadísticas de una unidad (20po)
- Estadísticas de una unidad (20po)
- Funcionamiento básico de un ejército aleatorio en 30 palabras (30po)

SUBASTAS Y ANUNCIOS DE JUGADORES

Las subastas y anuncios de jugadores han de tratarse directamente con ellos, dado que no nos podemos hacer responsables del envío de los materiales u otros menesteres desde la redacción y no podemos contratar un seguro, porque tendríamos que llevarnos comisión.

ORCOS DEL BOSQUE NEGRO

Ponen a la venta una bola de arcanita por 500po.

MAFIA

¡¡¡Se ofertan mujeres!!!. Mujeres de compañía prestan sus servicios para grandes eventos, fiestas de etiqueta, justas, teatro... Altamente cualificadas

Para ponerse en contacto envíen mensajes o anuncios a Jean Ette.

Att: Cindy Craudford

CABALLEROS DE AHLMIA

Continúa la subasta de la señorita Buena Pariencia, una subasta libre, Tamus Onotamus estará dispuesto a escuchar múltiples ofertas y aceptar la que crea más conveniente.

FE DE ERRATAS

Nada destacable este turno salvo lo de siempre, leves errores corregidos en los turnos.

CONTACTO

He aquí un listado de los jugadores para que contactéis entre vosotros, traméis fechorías, contéis chistes de elfos y enanos, quedéis para tomar unas birras o jugar al tute.

ENANOS DE LAS MONTAÑAS BLANCAS

Avatar: Ghibli Hachadura

Jugador: JM

Correo: kokemuniz@hotmail.com

PIRATAS DE MAR DEL ESTE

Avatar: Yakes Parrou

Jugador: Vargas

Correo: capitan_diego_alatraste_y_tenorio@hotmail.com

DRUIDAS DEL BOSQUE VIEJO

Avatar: Alton Bajorrana

Jugador: Presi

Correo: freeman_das@hotmail.com

EL NIGROMANTE

Avatar: Lufhg

Jugador: Totoro

Correo: kodrek@hotmail.com

GNOMOS DE GNOMERIAN

Avatar: Nákel Escacharrachismes

Jugador: Pedro

Correo: dark_fyros@hotmail.com

ELFOS DEL BOSQUE VERDE

Avatar: Buena Pariencia

Jugador: Raúl

Correo: rulo_1990@hotmail.com

ORCOS DEL BOSQUE NEGRO

Avatar: Krong Piesnegros

Jugador: Aldeano

Correo: necromancer_2k2@hotmail.com

MEDIANOS NÓMADAS DEL CLAN ÑUH

Avatar: Phileas Ñuh

Jugador: Noxfe

Correo: celador_de_la_noche@hotmail.com

ESCUELA DE MAGIA DE TORREMADERA

Avatar: Albus Tontledore

Jugador: David

Correo: lykerion@gmail.com

CABALLEROS DE AHLMIA

Avatar: Tamus Onotamus

Jugador: Sánchez

Correo: mdsanchez@gmail.com

MAFIA

Avatar: Jean Ette

Jugador: Silvino

Correo: silvino_rs@hotmail.com

MONJES DE SHILAA

Avatar: La'Tromni

Jugador: Crespo

Correo: grippen_elessar@hotmail.com

NINJAS DEL CLAN KOHANO

Avatar: Jokage Yondaime

Jugador: Neo

Correo: neo.ark@gmail.com