

GNOMON

DIARIO EL DRAGÓN DORMILÓN

TURNO 3

AARÓN SANTÍN ORTEGA

VERSIÓN 1.0



NOTICIAS

BUENA PARIENCIA A SUBASTA

Parece que no nos recuperamos de la sorpresa de su secuestro y es ahora cuando Tamus la ofrece a los demás líderes del mundo como trofeo, no deja de asombrarnos sus movimientos políticos y estratégicos.

Más información en este diario.

AHLMIA Y SUS MINISTERIOS

Ahlmia a accedido a nuestra petición de proporcionarnos un poquito de información sobre los nuevos ministerios fundados y nos ha hecho llegar para ello un breve comunicado.

"La ciudad de Ahlmia acontece un crecimiento y un desarrollo espectacular, alcanzando una época a la que se le podría calificar de oro. Todo este progreso conlleva administrar con cautela tanto recursos como infraestructuras y coordinar los poderes políticos y los servicios militares, traducándose éstos en una ciudad moderna y segura.

Por ello los Nuevos Ministerios de Ahlmia recién fundados desempeñarán un papel importante en la vida y el día a día de la ciudad. El gobierno quiere agradecer al analista y Dr. Orwell la visión y empeño que ha puesto en llevar a cabo la creación de estos Ministerios."

CONFUSAS INFORMACIONES SOBRE EL ATAQUE A VILLAZUL

Mientras que La'Tomni, sabio líder de los monjes de la tradición Shilaa nos dice que:

"(...) abatí a 14 de los 15 orcos del asalto de Villaazul, que uno se escapó a mi justicia, tras un repentino asalto de mis monjes que se encontraban patrullando la zona. El superviviente huyó dirección a Ahlmia, lo que me hace pensar que Ahlmia está detrás de todo

este ataque y no Krong."

Krong Piesnegros, en su extraño acento extranjero no envía esta carta:

"Lok-Tar.

Krong Pieznegroz komunika ke él no ha tenío na ke ver kon el atake a Villazul. Krong envió un grupo de exploradorez pero eztoz dezobedezieron laz órdenes de Krong y atakaron zin el konzentimiento de Krong. La primera notizia ke Krong ha tenío de ezte atake le ha llegao al leer el Diario.

Krong promete ke ezte grupo de inzubordinadoz zerá ejekutado y loz rekurzoz debueltoz a Villazul. Krong también advierte ke ez muy poko probable ke eztoz dezgraciaoz regrezen al bozke, por lo ke akonzeja a la gente de loz alrededores ke tengan kuidao dado ke ez probable ke monten zu propia banda no muy lejoz.

Las últimas noticias que me han llegao me dicen que los fugitivos se dirigen al norte. Aconsejo a los monjes de Shila y a los Caballeros de Ahlmia que estén alerta.

Krong Pieznegroz, Kaudillo de loz Orkoz del Bozke Negro."

Esperamos esclarecer cuanto antes la autoría de estos hechos, algún lector ilusionado de la villa nos ha dicho que le han llegado refuerzos de aliados, que creen que podrán defenderles a partir de ahora, no se ven preparados para una venganza, pero si preparados para que esto no vuelva a ocurrir.

Intentamos entrar en contacto con alcalde, pero hasta el momento no nos ha sido posible.

NÁKEL SE POSICIONA

Están próximas las elecciones en el clan democrático Nákel, pero parece que pocos se le oponen ante sus políticas sociales y estratégicas, el pueblo está cada día más contento, sus impuestos repercuten en el bienestar de todo el clan y discursos como el siguiente motivan a todos los gnomos que ven una inspiración en él.

“Yo Nakel llevare esta nación asta limites insospechados gracias a mi política social y los días de fiesta que asiduamente tendremos esta nación será una nación feliz de futuro y progreso de respeto mutuo, y si alguno de nuestros enemigos se interpone en la felicidad de nuestro pueblo será erradicado del mapa con puño de hierro enano, gracias a las políticas de alianzas aseguraremos nuestra protección y el triunfo sobre las demás razas de gnomon de mentalidad mas atrasada, ¡queridos gnomos bienvenidos al futuro un futuro en de paz pero para ello sera necesario erradicar aquellos que imponen por la violencia sus creencias que secuestran y que matan inocentes...!”

Se atreverá alguien a presentar su candidatura en su contra, elecciones en pocos días.

LOS DRUIDAS INSISTEN

“Nadie ajeno a los designios naturales de la Madre podrá entra en el Bosque Viejo, los cuales quedarán custodiados por los guardianes de este, los Druidas”.

Tras estas palabras nos queda claro que el Bosque Viejo es un santuario natural que no desean que nadie profane poniendo para ello todo su empeño en impedirlo.

MERCADO NATURAL “MADRE GAIA”

Algún comerciante ya se ha interesado por esta propuesta de socialización de los druidas del Bosque Viejo. Ven en ello una forma de que los demás podamos entender mejor la naturaleza y por ello hacernos favores mutuamente.

“La Naturaleza nos otorga sus dones, y son los druidas los encargados de gestionarlos. En su sabiduría natural radica el equilibrio de la tierra. Es por esto que su Mesías, Alton Bajorrana, declara la construcción del Mercado Natural “Madre Gaia” donde los bienes de la Madre serán cambiados a los humanos que la habitan. Es por ello que solo se podrán obtener los dones del bosque de esta forma. Sus hijos amablemente las negociarán

para quien tenga a bien acercarse al emplazamiento en B27. Habrá maderas, pieles, frutas, y muchas más sorpresas de la sabiduría Druídica cómo perfumes y hiervas de la felicidad. Así como bienes que se solicite su búsqueda a los Druidas, y que se estimen necesarios”.

Es posible que encontremos productos exóticos que no se puedan conseguir de otras formas, secretos druídicos, o quizá lo de siempre, desde aquí damos un voto de confianza para que se acerquen a comerciar.

YAKES PARROU, PROTECTOR DEL MAR

Esta tarde en Thran se han reunido todos los pescadores que conforman la sociedad pesquera peninsular y les ha ofrecido amablemente su cooperación y ayuda contra otros piratas, incluido él.

“Sera una gran flota la cual tendra seguridad máxima y se llevara un porcentaje de los beneficios. Si no aceptan la seguridad en el mar de la gente que no este dentro de la flota sera escasa, es decir barco que no este con nosotros, barco que sera saqueado y muertos sus tripulantes. Si estan con nosotros os dare toda la información necesaria y algo para que ningun pirata os saquee”

Tras una breve pero contundente charla la sociedad de pescadores a acordado que a partir de ahora sea Yakes junto a su flota quien cuide de la seguridad marina.

MERCADO

Listados de precios de compra y venta de recursos en este turno:

Recurso	Compra	Venta
Arcanita	7	4,5
Hierro	1,7	1,2
Madera	1,1	1

Oro	1,6	1,2
Plata	1,5	1,2
Carbón	1,3	1
Cristal	1,6	1,3
Pieles	1	0,9
Comida	1	0,8
Piedra	1	0,7

Compra es el precio al que podrás comprar ese recurso en este turno.

Venta es el precio al que podrás venderlo.

A esta tabla se irán añadiendo recursos diferentes en función de sus descubrimientos, utilidades o sugerencias de los jugadores.

Los precios se actualizarán en función de la oferta y la demanda.

FRASES CÉLEBRES

Aquí se pondrán las frases que más gracia me hagan o que merezcan estar en este sitio. Evidentemente censuradas si fuera necesario para preservar la seguridad del citado.

“Cojo una pancarta/cartulina y dibujo el ojo de Sauron... << la mafia te ve, y te escucha, esta por todos los lados >>. Una vez hecho esto, entablo conversaciones con...”

Jean Ette (Mafia)

“... dentro de una bolsa del Alimerka...”

Lufhg (El Nigromante)

“...obviamente, nada de grititos ni chorradas elfas del estilo...”

Buena Pariencia (Elfos del Bosque Verde)

“...en plan enanos sin caballitos florecillas, unicornios ni mariconadas por el estilo...”

Ghibli Hachadura (Enanos de las Montañas Blancas)

“escupe fuertemente al suelo y se le queda colgando una baba mientras da un trago de ron”

Yakes Parrou (Piratas del Mar del Este)

*“Cuando me levante me parto el ojete y como veo que no me respetan grito ***”*

Nákel Escacharrachismes (Gnomos de Gnomerian)

PREMIOS

Listado de premios para este turno, no os olvidéis de cobrarlo en vuestro siguiente turno según empieza:

PREMIO AL BUEN ROLEO (20Po)

Otorgado a quien ejerza mejor el rol de su pueblo aunque las circunstancias no le favorezcan del todo para actuar como tal.

Al nigromante, por que a interpretado bien a lo largo de varios turnos.

PREMIO AL BUEN DIRIGENTE (15Po)

Otorgado a quien más cuide de su pueblo, si lo tiene, o de sus subordinados, tanto a corto como a largo plazo.

Pocos cuidan a su pueblo como este se merece, este turno el premio queda desierto.

PREMIO AL BUEN ESTRATEGA (25Po)

Otorgado al que realmente sepa como ganar en este juego, pues la mejor estrategia es siempre la

que gana en un juego de estrategia.

De nuevo a Tamus, líder de Ahlmia, por hacer los mejores movimientos a corto, medio y largo plazo.

PREMIO A LA MEJOR IDEA (15po)

Otorgado a quien tenga la idea más brillante y la lleve a cabo.

A Yakes Parrou, cabeza visible de los piratas, por una idea que llevaba mucho en su mente y ha tardado en hacerse realidad, pero lo ha hecho de manera contundente.

PREMIO AL PEOR GOLPE DE SUERTE (20po)

Otorgado a quien haya tenido peor suerte en el turno, y este probablemente sea un premio otorgado tras la muerte de algún avatar, que alentador.

Para a Buena Pariencia, de nuevo, ella sabe porque y otros intuyen cosas...

PREMIO A CUALQUIER OTRA COSA QUE LO MEREZCA (5po)

Premio a juicio exclusivo del dejota si hubiera algo que mereciera ser premiado.

Por hacerme cantar corrigiendo turnos a Leeyla de los Druidas del Bosque Viejo.

También a Tamus de Ahlmia, por la salida a subasta de Buena Pariencia.

NECROLÓGICAS

En este turno no ha fallecido nadie que se haya hecho notar en el mundo.

ANUNCIOS CLASIFICADOS

Anuncios para el siguiente turno. Los anuncios del diario son por subasta silenciosa y ningún jugador sabrá quien se ha llevado que si no se lo ha llevado él.

Si algún anuncio pertenece a algún jugador se

hará saber.

El precio mínimo de puja se indica entre paréntesis al lado de cada ítem.

PERSONAJES

- Gambitero, el jugador de cartas (30po)

TROPAS

- 10 secuaces humanos (180po)
- 5 caballos (160po)
- 20 samuráis (230po)

COSAS NO COMUNES

- Piedra filosofal (2500po)

RECURSOS

- 100 de piedra (20po)

CONOCIMIENTOS

- Estadísticas de una unidad (20po)
- Estadísticas de una unidad (20po)

SUBASTAS Y ANUNCIOS DE JUGADORES

Las subastas y anuncios de jugadores han de tratarse directamente con ellos, dado que no nos podemos hacer responsables del envío de los materiales u otros menesteres desde la redacción y no podemos contratar un seguro, porque tendríamos que llevarnos comisión.

ENANOS DE LAS MONTAÑAS BLANCAS

Sacan a subasta 20 puntos de plata a un precio de salida de 25po. Hablad con ellos para hacer el trato.

CABALLEROS DE AHLMIA

Sale a subasta la señorita Buena Pariencia, una subasta libre, Tamus Onotamus estará dispuesto a escuchar múltiples ofertas y aceptar la que crea más conveniente.

FE DE ERRATAS

Nada destacable este turno salvo lo de siempre, leves errores corregidos en los turnos.

Puede que haya que hacer saber que corren rumores de una maldición que afecta a todos los avatares del juego y es que no pueden ser despojados de su bola de arcanita, este puede ser un dato estratégico a tener en cuenta. Aún así alguno avatares que tengan comunicación mental con los suyos pueden comunicarse mentalmente si necesidad de hablar.

CONTACTO

He aquí un listado de los jugadores para que contactéis entre vosotros, traméis fechorías, contéis chistes de elfos y enanos, quedéis para tomar unas birras o jugar al tute.

ENANOS DE LAS MONTAÑAS BLANCAS

Avatar: Ghibli Hachadura

Jugador: JM

Correo: kokemuniz@hotmail.com

PIRATAS DE MAR DEL ESTE

Avatar: Yakes Parrou

Jugador: Vargas

Correo: capitan_diego_alariste_y_tenorio@hotmail.com

DRUIDAS DEL BOSQUE VIEJO

Avatar: Alton Bajorrana

Jugador: Presi

Correo: freeman_das@hotmail.com

EL NIGROMANTE

Avatar: Lufhg

Jugador: Totoro

Correo: kodrek@hotmail.com

GNOMOS DE GNOMERIAN

Avatar: Nákel Escacharrachismes

Jugador: Pedro

Correo: dark_fyros@hotmail.com

ELFOS DEL BOSQUE VERDE

Avatar: Buena Pariencia

Jugador: Raúl

Correo: rulo_1990@hotmail.com

ORCOS DEL BOSQUE NEGRO

Avatar: Krong Piesnegros

Jugador: Aldeano

Correo: necromancer_2k2@hotmail.com

MEDIANOS NÓMADAS DEL CLAN ÑUH

Avatar: Phileas Ñuh

Jugador: Noxfe

Correo: celador_de_la_noche@hotmail.com

ESCUELA DE MAGIA DE TORREMADERA

Avatar: Albus Tontledore

Jugador: David

Correo: lykerion@gmail.com

CABALLEROS DE AHLMIA

Avatar: Tamus Onotamus

Jugador: Sánchez

Correo: mdsanchez@gmail.com

MAFIA

Avatar: Jean Ette

Jugador: Silvino

Correo: silvino_rs@hotmail.com

MONJES DE SHILAA

Avatar: La'Tromni

Jugador: Crespo

Correo: grippen_elessar@hotmail.com

NINJAS DEL CLAN KOHANO

Avatar: Jokage Yondaime

Jugador: Neo

Correo: neo.ark@gmail.com